

キャラクター名  
カラ・トレニア

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	神官	性別	女	年齢	乙女の秘密ですわ
冒険者Lv	11	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	1550		故郷の場所を知らない 冒険に誘われたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		20	3
体	6	敏捷度	4			14	2
		筋力	11	2		19	3
心	9	生命力	6	5		17	2
		知力	9	7		25	4
		精神力	4	11		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/食福神ミルズ	11		
レンジャー	2		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
魔法拡大/数	1-289p
鼓砲陣率追加	MA24p
MP軽減/プリースト	1-283p
カニングキャスト	OP133p
クイックキャスト	OP133p
ダブルキャスト	2-234p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
流麗なる俊陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅱ	
陣率:効力亢進Ⅰ	
陣率:行使専心Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅲ	
陣率:堅固なる布陣	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
戦旗槍/重いスパア	1H両	17	-1	2d+	-1	10	0	20										
戦旗槍/重いスパア	2H	17		2d+	0	10	0	25										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
59

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法にクリティカルが発生。C値10
耳	
顔 味覚のピアス	飲食物の味わいをより楽しむほど、秘めたり口にしたりした時の薬品判定+2
首 ラル=ヴェイネの魔法帯	主動作でMP10点以上消費時、自身のHP10点を即回復
背中 ミルズの携帯神殿	特殊神聖魔法を1日1回MPOで行使可
右手	
腰 ラル=ヴェイネのコルセット	ラル=ヴェイネの宝飾品。スタイルがよく見える
足 ミルズの聖印	神聖魔法の魔力算出時のみ知力+2
その他スマルティエのヘッドバンド	自分のHP回復時、MPも1点回復(1日の上限は冒険者Lv)

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
生まれた環境: 研究対象:珍しい種族として研究対象にされていた。調査の対価としてマナに不自由したことはない	チェック
ハアニング: 特別な師に出会えた	□□□□⑤
冒険に出た理由: まだ見ぬ世界を見るため	□□□□⑩
ヴァグランツになった理由: 伝説の秘宝を探して	□□□□⑮
一般技能: 料理人(コック)5 精肉業者(ミートパッカー)2 醸造家(ブルワー)1 酒造家(ディスティラー)1 農夫(ファーマー)1	□□□□⑳
物心ついたときからどこぞの研究施設で被検体として軟禁されていた。待遇自体は悪くなかったしそれ以外の境遇を知らなかったため、本能的には悠々自適に暮らしていたつもり。実際は色々な実験に使われていたのであんまりよくない。	□□□□㉕
13歳の時に実験の一環で与えられた本(特別な師)がきっかけで、冒険や美食といった娯楽の概念を学び、読書に目覚める。	□□□□㉑
それまで俗世のことを知らなかった反動で未知の快楽にドハマリして強い憧れを持ち、めっちゃめっちゃ俗っぽくなる。	□□□□㉕

