

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	6		16	2
体	8	敏捷度	16	6		28 + 2	5
		筋力	1	6		15	2
心	14	生命力	5			13	2
		知力	4	2		20 + 2	3
		精神力	10	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリータイマー	6		
スカウト	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	9		

戦闘特技		
舞い流し	bm35p	p
トレジャーハント	2120p	p
両手利き	1-283p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
頑強	1-279p	p
二刀流	1-281p	p
シャドウステップ	OP134p	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
スピア専用化*2	100
専用華美なる宝石飾り	120
専用装飾品*2	100
名誉点 所持 180 /合計 500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー		合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(炎・水・氷・土)スピア+1	1H両	15	-1	2d+ 11	10	11	20										
妖精(炎・水・氷・土)のスピア+1	1H両	15	-1	2d+ 11	10	11	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
消魔の守護石3点x5	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
マナチャ5点	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax7	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	190
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 30	m 90	2d+ 16	3	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 13	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	華美なる宝石飾り 妖精使いの宝石*6
顔	不敵の仮面 HPO以下から1以上回復時、追加でHP+10
首	マイナーカースレバリオン 対魔神ダメージ+1、受けるダメージ-1
背中	セービングマント 抵抗回避失敗時魔法ダメージ-4
右手	知力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	立ち寝のレギンス 睡眠、気絶で転倒しない
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔