キャラクター名: ルー

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1			12	2
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	4			11	1
心	7	知力	11			18	3
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能: グラップラー			合計値	5 / 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

物心ついた頃には魔動死骸区に捨てられていた孤児。
盗みと暴力で生活していたが、とある神父に「その力で人を守れば孤独でなくなる」と諭され、その神父が建てた孤児院に拾われる。
「人に仇なすものを殺さなければ孤独になる」と無意識下に考えており、人に害するものには殺意高め。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟