

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	中学生	カヴァー	変わった子
	モルフェウス			年齢	12歳	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	親(祖父)の理解		経験	孤独感	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
初期侵蝕	白兵	9r+5	3	13		
80	白兵	4r+5	3	25		
100	白兵	10r+5	3	50		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0	合計回避:		0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費			
No.43: 錬金術師P		N					
翯田 名吉	P 友情	N 不安					
UGN	P 憧憬	N 隔意					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	M	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv/下限値7							
光芒の疾走	1	1	m	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う/離脱可能/接触可能/封鎖の影響を受けない/シーンLv回							
インフィニティウェポン	1	3+2	m	至近	自身	自動	D	
効果:	武器作成:<白兵>・命中0・攻撃力+[Lv+12]・G値3・至近							
光の舞踏	1	2	M/RE	武器	-	自動	-	
効果:	【感覚】で判定を行う							
イエーガーマイスター	3	4	M	武器	-	対決	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*4]/ラウンド間ドッジ判定-3(重複あり)							
マスヴィジョン	3	4	M	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*5]/シナリオ3回							
カスタマイズ	3	2	M	武器	-	対決	-	
効果:	判定+Lv							
天使の絵の具	★	-	M	視界	シーン(選)	自動	-	
効果:	大気中に映像を投影する/<知覚>と<RC>で対決							
真昼の星	★	-	M	至近	自身	自動	-	
効果:	望遠鏡のような視覚を得る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

なばため しょう

自然体で奇行をする変人  
人懐っこい性格で、距離感が近い  
小学校を卒業するまではいじめ一歩手前くらいの扱いをうけていた

声が通りづらくに吃音症なのがコンプレックスで、心を許した相手以外には頑なに喋らないが、その代わりに表情が豊か  
ものを作るのが好きでいつも大規模な作業をしている

1月1日生まれ ひとりっこ 偏食 打たれ弱い  
好きな食べ物はおもち よく学校で焼いてる

大切な人  
青天目 聖奈(せいな)  
聖の実の母親。  
小学生までは自身の実家に住んでおり、出産後すぐに仕事に復帰したため息子は自分より祖父母(とくに祖父)に懐いていることを気にしている。  
祖父が自由に奔放に育てた結果小学校で友達ができていなかったことを気にしており、普通になささい、ちゃんとしなさい、とよく叱っていた。  
中学生になって自分と夫と息子の3人暮らしになってからは、聖が部屋にこもって何かを作っていることが増えたためさらに会話が少なくなった。  
中学では友達ができたようでひとまず安心はしているが、普通ではないことで誰かに傷つけられないか常に心配している。