

キャラクター名
ファラ・イントート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	380		商売を手伝った事がある 見聞を広めるため		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			12	2
	敏捷度	5			12	2
体	筋力	7	1		18 + 1	3
	生命力	12	2	1	25	4
心	知力	2	2		8	1
	精神力	2	2		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
バード	5		

戦闘特技	説明	レベル
ディフェンススタンス	1-287p	p
ブロッキング	2-230p	p
特殊楽器習熟	2-229p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	
レジスタンス	
レクイエム	
終律：秋の爽り	
終律：冬の寒風	
アトリビュート	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧	スプリットメイル	15		5
盾	シンバルシールド	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バラスマラカ	1H	9	1	2d+ 6	12	6	19										
ブレードスカート	腰			2d+ 5	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	6	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 6	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り
耳	スマルティエの聴音器 10m先から聞き耳判定可能
顔	
首	スマルティエの首飾り
背中	
右手	
腰	ブレードスカート 回避判定時+4以上上回ってれば威力10で反撃
足	
その他	

装備品	説明
左手	筋力増強の指輪 筋力+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者：アルファ・イントートの妹 姉が旅立った後も両親、仲間の達と過ごして生活していたが姉が冒険者として頑張っている事を定期連絡の郵便で知っている両親、傭兵団の仲間内からお前も行って見聞を広げてきたらどうだ？と言われ、姉と同じ町で冒険者登録をおこなった。数回依頼をこなしてはいるがまだまだ新人である。 戦闘では前に出て前線の進行を抑える防波堤としての役割を請け負っている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㊳ □□□□㊵
シナリオ追加経験：守りの剣を持ったことがある。守りの剣を一切の見返りを求めずに納めた	
バラスマラカ：命中判定成功で楽素↑、失敗で楽素↓ 演奏判定-4	

