キャラクター名: アンシュ・ラーヒズヤ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	740		監禁されたことがある		
			大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	5		29 + 1	5
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	10	3		18	3
心	8	知力	12	4		24	4
		精神力	9	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	11	9	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3、活性弾	2H	10		2d+ 11	10	9											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 11	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭	セーフティーメット	
耳	スポッタードール	狙撃の時に命中+2
顔	ひらめき眼鏡	見識判定　探索判定に+1
首	マギスフィア(小)	
背中	ウェポンホルダー	
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他	マギスフィア(大)	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

穢れ表による影響はなし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンシュ・ラーヒズヤ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
保存食1週間x2 ○□□○□□
アウェイクンポーションx2 ○□□○□□
知力の指輪x2 ○□□○□□
器用の指輪 ○□□○□□
○□□○□□
弾丸12発セットx6 ○□□○□□
活性弾12発セットx3 ○□□○□□
○□□○□□
マナクリ5点x3 ○□□○□□
魔晶石5点x5 ○□□○□□
蘇生費用(5000G) ○□□○□□
アビスシャードx6 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□