キャラクター名: アンゼル

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある（A-4-3）		
経験点	2690		魔物に襲われたことがある（B-2-5）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	4	1		12	2
体	8	筋力	2	2		12	2
		生命力	8		2	18	3
心	8	知力	14	1		23 + 1	4
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
マテリアルカード：緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード：緑Ax2	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1324 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

>>ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
コネ：〝頬傷〟（友人）	30
裏切者がいる	10
雨が降れば花屋が儲かる	22
名誉点 所持 -32 /合計	30

装備品		説明
頭		
耳	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾘﾝｸﾞﾋﾟｱｽ	Ⅰ-328&ET-137
顔	ｽﾏﾙﾃｨｴの眼帯	Ⅰ-328&ET-137
首	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾁｮｰｶｰ	Ⅰ-329&ET-137
背中		
右手	指輪（魔法の発動体）	Ⅰ-196
腰	アルケミーキット	Ⅲ-232
足		
その他		

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの知性の指輪	Ⅰ-339&ET-112

その他メモ

汎用蛮族語で〝アンゼル〟（高貴なクソ）と名付けられたバジリスクのウィークリング。
蛮族圏にはまともな居場所がなく、戦地で使い捨てられかけた際に人族圏に逃亡を果たした。
基本的に他人を信用せず、信じられるのは金だけ、という性格。ただし『実力重視』な冒険者の流儀は割と気に入っている。
新しい名前が欲しいがなかなか良いのが決まらないらしい。
ハーヴェスの治安の悪い地区を活動圏にしており、界隈で依頼をこなす冒険者に協力したりしている。
外での冒険には憧れはあるものの出たことはない。

●コネ：〝頬傷〟【名誉点：顔見知り10/友人30/貴重な友人70】
ハーヴェスの貧民街（スラム）に強い影響力を持つ人物（いわゆる顔役の一人）。
本名や出自は知られておらず、その外見的特徴から〝頬傷〟（ほおきず）とだけ呼ばれている。
貧民街内部に限れば強い影響力を持っているが、反面外部にはほとんど影響力を持たない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟