

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		22	3	ファイター	9		
体	12	敏捷度	9			16 + 2	3	プリースト/アステリア	7		
		筋力	6	10		28 + 2	5	スカウト	1		
心	9	生命力	9	9	6	36	6	エンハンサー	7		
		知力	5	4		18	3	ライダー	5		
		精神力	11			20	3				

戦闘特技		タフネス	2122p		p
		魔法拡大/数	1-289p		p
		かばう	1-285p		p
		マルチアクション	1-292p		p
		ガーディアン	1-279p		p
		防具習熟A/盾	1-282p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
リカバリア	
攻撃阻害	
HP強化	
高所攻撃	
騎獣強化	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ゴダイヴァの鎧		1		10
盾	ヴァレリアの盾		25	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	14	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジョヴァンナの槍	1H両	20		2d+ 13	9	16	40										
<small>振製、魔法の武器化、1dの出目が1の時に無作為に1体攻撃、C時に自身に5ダメージ(鎧、自傷)</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
フリッカースター	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
専有名馬	○□□○□□
騎獣縮小の札II	○□□○□□

騎獣専有証	○□□○□□
魔晶石3点分x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	14	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 4	2d+ 15	2d+ 12	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭 スマルティエの聖王の冠	神聖魔法行使の際にファンブル時も魔力分で回復
耳 スマルティエのピアス	
顔 スマルティエのナイトゴーグル	MP1使用で1R暗視獲得、道具自体にMP10保有
首 スマルティエの水晶のアミュレット	毒、病気に対する精神抵抗+1
背中 スマルティエのリトルウィング	落下ダメージを-20
右手 怪力の腕輪	
腰 スマルティエの武道帯	リカバリアの回復量に生命B追加 (8+6→14)
足 スマルティエのアンクルスリーブ	転倒時のペナルティを-1までに軽減
その他 聖印	アステリアの聖印

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛