

キャラクター名
アリス・ルイス・ララリス

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 神官 性別 女 年齢 14
冒険者Lv 6 経歴 家族から愛されて育った
経験点 240 経歴 家族から探されている
純潔である

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 4 成長 1 他修正 10 ボーナス 1
敏捷度 2 成長 1 他修正 9 ボーナス 1
筋力 1 成長 6 他修正 15 ボーナス 2
生命力 6 成長 6 他修正 26 ボーナス 4
知力 9 成長 4 他修正 23 + 2 ボーナス 4
精神力 12 成長 3 他修正 25 ボーナス 4

技能 Lv. 技能 Lv.
コンジャラー 3
プリースト/風と雨の女神フルシル 6
セージ 6

戦闘特技
鋭い目 2120p
魔法拡大/数 1-289p
ディフェンススタンス 1-287p
MP軽減/プリースト 1-283p

言語 会話 読文
交易共通語
神紀文明語
ドラゴン語
汎用蛮族語
魔法文明語
妖精語
妖魔語
バジリスク語
リザードマン語

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー
盾
回避技能 合計値 0 6

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲームダメージ 威力
メイジスタッフ 2H 1 1 2d+ 1 12 0 11
防護点+1

制限移動 通常移動 全力移動
回避 防護点 HP
3 m 9 m 27 m 2d+ 0 6 44

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 11 2d+ 0 2d+ 10 2d+ 10 52

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
操霊魔法 3 7
神聖魔法 6 10

装備品 説明
頭 とんがり帽子
首 ホーリーバロッド 神聖魔法を魔力0で反芻する。隠密不可。聞き耳-4
腰 聖印
足
その他

装備品 説明
左手 叡智の腕輪

その他メモ
一般技能/醸造家3、酒作家3、絵師4。
人間生まれの末っ子ナイトメア。家は酒造りを営んでいる。
その定めから母親を傷付けて誕生したが、両親が元冒険者で父親が神官だったこともあり、母親は一命を取り留めた。(母は剣士)
生まれたアリスは、忌子として扱われ捨てられる……ことはなく、両親・4人の兄妹・両祖父祖母に大事にされて育った。これは両親が冒険者だったことで、仕事でナイトメアと触れ合う機会が多かったからだと思われる。
大事にされ過ぎて、極力、差別・悪意からは離されていた。その為か、ナイトメアとしての危機感は薄く、ふわふわと夢見がちで負の感情には疎い。
家はオリガの父親が領主を務める町にある。また父親と母親は冒険者時代、仕事で騎士だったオリガの父親と仕事で組み、半島の危機を救っていた過去が何度があったので顔見知りである。町の危機となれば、両親も再び冒険者に戻って戦うことを伝えている。

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

