

キャラクター名  
坂田 凜兎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	UGNイリーガル
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	38	%
出自	双子	経験	約束	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	21
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	21
精神	1	0	0			1	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
兎蹴(縮)撃	白兵	5r+4				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
デモンズシールド	
解毒剤	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【神速の担い手】	P	N		
【双子】坂田猫爛	P 執着	N 不安		
【先輩】GR: 浦田悠里	P 友情	N 恐怖		
【シナリオロイス】A-6	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
先手必勝	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[Lv×3]。侵食基本値+4。侵食値でレベルアップしない。								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	DDイス	
効果: ラウンドの間、行動値をダメージに加える。1シーンに1回まで使用可。								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: G値2 攻撃力+[Lv+5] 射程5m								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動と離脱。封鎖の影響も受けない。1シーンにLv回まで使用可。								
風鳴りの爪	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダメージロール後、ダイス目をLv個選んで振り直せる 振り直し後の出目は悪くなくても採用								
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	-	単体	対決	-	
効果: 装甲無視 攻撃力-[5-Lv]								
怪獣撃	3	6	Xジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃の射程を視界に変更。ダメージ+(Lv)D								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 水色の子兔になれる								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 壁や水面も走れる								
真偽感知	★	2	常時	視界	単体	自動	-	
効果: 嘘ついてるか分かる								

現在どこにも所属していないが、UGNに協力しているオーヴァード。双子の妹と親から渡された一軒家で二人暮らししている。