キャラクター名
坂田 凜兎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	UGNイリーガル
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	双子	経験	約束	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	3		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
兎蹴(縮)撃	白兵	5r+4				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
デモンズシード	
解毒剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【神速の担い手】	P	N		
【双子】坂田猫爛	P 執着	N 不安		
【先輩】GR：浦田悠里	P 友情	N 恐怖		
【シナリオロイス】A-6	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値ーLv								
先手必勝	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：行動値+[Lv×3]。侵食基本値+4。侵食値でレベルアップしない。								
スピードスター	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：ラウンドの間、行動値をダメージに加える。1シーンに1回まで使用可。								
一角鬼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：G値2 攻撃力+[Lv+5] 射程5m								
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動と離脱。封鎖の影響も受けない。1シーンにLv回まで使用可。								
風鳴りの爪	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：ダメージロール後、ダイス目をLv個選んで振り直せる 振り直し後の出目は悪くなっても採用								
吠え猛る爪	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	-	
効果：装甲無視 攻撃力-[5-Lv]								
怪獣撃	3	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	100	
効果：攻撃の射程を視界に変更。ダメージ+(Lv)D								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：水色の子兎になれる								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：壁や水面も走れる								
真偽感知	★	2	常時	視界	単体	自動	-	
効果：嘘ついてるか分かる								
効果：								
効果：								

現在どこにも所属していないが、UGNに協力しているオーヴァード。
双子の妹と親から渡された一軒家で二人暮らししている。