キャラクター名

穿槍のイヴ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
鎖	21
ネクロマンサー	99
土の匂い	40
花壇	83

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アシュリー	友情	3	①②③④⑤	
マナ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	0	自身	BP開始時味方ドールを奈落以外に配置できる。
メインクラス		庇う		オート	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わりできる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ１つ修復
メインクラス		死人の流儀		オート	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。支援２か妨害２
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を付与
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃2、命中時対象を移動１してもよい
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた時白兵・肉弾ダメージ+2
腕		合金トランク		ダメージ			防御+1　爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド
胴		たからもの		オート			コスモスの種
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			行動値1