キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および1戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1＋切断。
胴		たからもの		オート			