

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	傭兵
オプショナル		年齢	22	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	レネゲイドファミリー	経験	記憶喪失	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	2	0	2			4	戦闘移動	11
社会	5	1	0	1		7	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	10	
回避	1		知覚			意志	7		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	5		情報:UGN	5	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	5		情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:オカルト	4		情報:ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Enhancement		0				コスト6
Enhancement(All Range)		0				コスト9 対象3体 +要の陣形
80%以前		0				判定ダイス+3 達成値+10 威力+5
		0				戦乙女+導き

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0																																																		
カジュアル	コネ:ハッカー	<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>ダイス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>Dロイス【触媒】</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>家族</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>峰崎鷹司</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>浅間 集</td> <td>P 心底感謝</td> <td>N 感謝やしてごめん</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>フミカ</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>パナージ</td> <td>P 感服</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>オールドキング</td> <td>P 同情</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>最大財産P:</td> <td>18</td> <td>残り財産P:</td> <td>11</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	Dロイス【触媒】	P	N			家族	P 幸福感	N 悔悟			峰崎鷹司	P 好奇心	N 不安			浅間 集	P 心底感謝	N 感謝やしてごめん			フミカ	P	N			パナージ	P 感服	N 猜疑心			オールドキング	P 同情	N 脅威			最大財産P:	18	残り財産P:	11	
ロイス																																																							
対象	感情(pos)					感情(neg)	ダイス	消費																																															
Dロイス【触媒】	P					N																																																	
家族	P 幸福感					N 悔悟																																																	
峰崎鷹司	P 好奇心					N 不安																																																	
浅間 集	P 心底感謝					N 感謝やしてごめん																																																	
フミカ	P					N																																																	
パナージ	P 感服					N 猜疑心																																																	
オールドキング	P 同情					N 脅威																																																	
最大財産P:	18	残り財産P:	11																																																				
携帯電話	コネ:手配師																																																						
携帯電話(仕事用)	コネ:情報屋																																																						
ナイフ	コネ:傭兵																																																						
フォーマル																																																							
バイザー(暗視ゴーグル)	メモリー:ロールシャッハ																																																						
	メモリー:竜ヶ崎																																																						
モバイルPC	エナヴェイトD																																																						
自動巡回ソフト	Rバランサー																																																						
情報収集チーム	ギャランティプラス																																																						
コネ:噂好きの友人																																																							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:アニマル	1	3	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間、素手威力+[Lv*2] アイテム装備不可							
ヒューマンズネバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個							
アクセル	5	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	ラウンド間、対象の行動値を+[Lv*2]。							
中和剤	★	2	Xジャー	視界	-	自動		
効果:	暴走以外の状態異常を全回復							
戦乙女の導き	3	2	Xジャー	至近	単体	自動		
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する							
狂戦士	3	5	Xジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	C値-1(下限6) 判定ダイス+[Lv*2]							
オーバードーズ	2	4	Xジャー	-	-	-	100%	
効果:	1シナリオにLv回、これを組み合わせた判定では、組み合わせた全エフェクトのLvを+2する。Lv上限を超えてよい。エフェクト使用回数は増加しない。							
導きの華	5	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行う判定の達成値を+[Lv*2]。購入判定には効果を発揮しない。							
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果:	1シナリオLv回、エフェクトの対象を3体に変更。							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	1シナリオLv回、対象の判定ダイスの目を一つ10にする。							
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	1シナリオLv回、対象の判定ダイスの目を一つ1に変更。							
夢の雫	5	2(3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	1ラウンド1回、判定直後に使用し判定の達成値を+[Lv*2]する							
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動		
効果:	1シーンLv回、対象にカバーリングを行わせ、このカバーリングによって行動済にならず、対象が行動済でも使用可能、どうカバーリングするかは対象が決定する							

記憶喪失により覚醒原因や自身、家族、関係者に関する記憶の一切を失ったレネゲイドビーイング。  
 自身同様にレネゲイドビーイングの家族を持ち、家族はそれぞれ別の仕事を、鴉は傭兵業を営み生活している。  
 人間に憧れを持ち、人間になりたい、人でありたいという願望を持っており、レネゲイドビーイングである事は基本隠している。  
 正体を教えた相手からはもう"人"だと思われぬ為、自身がレネゲイドビーイングであると告げる事を潜在的に嫌っている。

趣味:興味深い人物の観察、小動物などを眺める事、読書、流行になっている物を一度は飲み食いする。  
 好きな物:種類。家族。いつものメンバー。  
 嫌いな物:神野

人間くさい人物や、他とは根幹に違う物がある人物や、芯の太く強い人物に興味を持つ。  
 反面率直に興味があると伝えたり、何故なのかと問うのは人間的ではないか? とあくまでも観察に留めている。

小動物を眺めるのを好むが、若干鳥であった際の本能的な観察である。がひよこ類を見ると非常に心安らぐ。  
 長く吠える犬は小さくても苦手。

物語よりは情報誌を読む、社会情勢なんかも読んでるが、社会がどうなっているのかではなく、人が何をどうなっているのかを見てる。  
 一応流行りの服なんかも調べるが、基本的に黒い綺麗な生地の服が好みである。

流行になっている飲食物はとりえず一度飲み食いしてみる、何故人気なのかどこが良いのかを把握する為である。

