キャラクター名
アシュリー・ビトル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	8	8	8	7
ボーナス	3	3	4	2	2	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	2	3	3	3

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	6	3	3	9	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	
くさび*5	
火打ち石(→小道具入れ)	
ロープ(→小道具入れ)	
ランタン(→小道具入れ)	
小型ハンマー	
MPポーション*5	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	

現在重量： 14		
最大重量： 16	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃。二体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
フェイ:ナイトメア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 1点でもHPダメージを与えた対象に[放心]付与								
インベナム	1	6	効果参照	ー	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用。1点でもHPダメージを与えた対象に[毒(SL)]付与								
バタフライダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 回避判定+1d								
ステップ:ブライト	1	5	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： 【行動値】+[SL*3]。シーン持続								
パフォーマンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： プリプレイで自身の所持金+[【敏捷】*100]G								
インサイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： トラップ解除判定+1d								
オピニオン	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 交渉や説得などの【精神】判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								