キャラクター名	プレイヤー名
ミズモ	

ポジション		**享年**	25
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
殺人現場	記憶のカケラγ34
四肢切断	記憶のカケラγ42

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カンナ	対抗	2	①②③④⑤	情欲
マダラ	信頼	3	①②③④⑤	冀望
ルチル	依存	3	①②③④⑤	保護
ミカ	憧憬	3	①②③④⑤	友情
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		発散		オート			【愛撫】【しょくしゅ】【テンタクル】【すすりじた】を時間に使用した際、その効果に「対象のおちんちんへの快楽+2」を加える。この効果で時間が削減したなら【おとこのこ】の効果で狂気点を追加しなくてもよい。
ポジション		無恥		オート			コストとして、あなたはおちんちんへの快楽を+1する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		歪極		オート			変異３パーツ取得
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度も使用可
サブクラス		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1、ターン終了時および戦闘終了時にパーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾１。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際【はらわた】１つ回復。
頭		けもみみ		オート			1。行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、狂気点-1
頭		ガスマスク		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋切断＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御２。戦闘終了時に破壊されていなければ、損傷した任意の２パーツ修復。
胴		だるま		オート			「腕」か「脚」にダメージを受けた際、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴		おとこのこ		オート			自身のおちんちんゲージが4以上になった際、射精しておちんちんゲージを0にし、任意の未練に狂気点を1点加える。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１