

キャラクター名  
阿部高路田村麻呂

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション	ウロボロス	年齢	15	性別	♂
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2		3			5	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	3		0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	5r+2	3	2		[特殊効果]オートで装備可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: (戦闘移動時使用)任意の場所に移動。離脱可能。Lv回/シナリオ								
バックスタブ	3	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《縮地》使用時、メインプロセス中は攻+Lv×5								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:								
吹き飛ばし	1	3+1	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 《原初の赤》対象に与ダメージ時、対象を移動させる								
氷の茨	1		セットアップ					
効果: ラウンド中、自エンゲージから対象が移動したらLvD分のHPを失う								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

阿部高路田村麻呂(アベノコウジタムラマロ)  
 顔…麻呂画像  
 外見…青のツナギ  
 基本戦術…  
 セットアップに【氷の茨】  
 行動前に【縮地】  
 背後から接触【バックスタブ】入りの【吹き飛ばし(ナイフ装備)】  
 ダメージ+【氷の茨】で追加ダメージ  
 必殺技名【ブスリ♂】  
 成長方針・氷の茨強化→範囲攻撃化(混色の泥濘?)