

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	80

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	4	3	7
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
れいし	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		しっかりせなあかな (克己心)		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら狂気判定・対話判定の出目+1してもよい。
メインクラス		幻狐 (異形存在)		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ攻撃箇所を任意に決めてよい。
メインクラス		妖術師 (狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの判定出目+1
サブクラス		妖気 (怪力)		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		妖術 (念) (あご)		アクション	2	0~1	肉弾攻撃 1 (妖艶なる狐娘で距離0~1)
頭		狐耳 (けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用して大失敗しても損傷しない。
頭		妖しい声 (ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と対話判定を行う。
頭		素早い判断 (カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		妖術 (こぶし)		アクション	2	0~1	肉弾攻撃 1 (妖艶なる狐娘で距離0~1)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		妖術 (連) (にくむち)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃2、攻撃判定において1度だけサイコロを振りなおしても良い。(妖艶なる狐娘で距離0~1)
腕		妖術 (力) (どくぼり)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3 (妖艶なる狐娘で距離0~1)
腕		妖術 (転) (エレクトリッガー)		アクション	2	0~1	肉弾攻撃1+転倒 (妖艶なる狐娘で距離0~1)
腕		妖術 (破) (くされじる)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発
腕		妖しい腕 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ防御1、腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		妖気を強める (有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ、白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		妖刀 (名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		狐の幸運 (あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1