

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	102

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ことや	信頼	3 ①②③④⑤	
まあち	信頼	3 ①②③④⑤	
黄龍	尊敬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		一匹狼 (氷の心)		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1
メインクラス		人狼化 (狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		鋭い爪牙 (怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		そこまでだ (完全捕食)		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下なら、対象は全てのパーツを暴落する (レギオンには無効)
ポジション		知らねえよ (敵は敵)		オート	なし	自身	自身に対する精神攻撃は判定値7以上でなければ与えることが出来ない。
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	変異レベル3パーツを1つ獲得する
		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3パーツを1つ獲得する
		邪魔するな (刹那)		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用することが出来ない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		噛み砕く (エレクトリック)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
頭		狼耳 (けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		インファイト (にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において (連撃が発生した分も含めた中で) 1回だけサイコロを振りなおしても良い。
腕		硬い腕 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ防御1、腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		強靱な身体 (しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		怒り (リミッター)		オート	なし	自身	損傷した時最大行動値+2、修復不可
				オート			