

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	92

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
迅雷	信頼	3 ①②③④⑤	
ことや	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鋼の心 (氷の心)		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1
メインクラス		最善の守り (肉の盾)		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す。
メインクラス		応急手当 (臓物豚)		オート	なし	効果参照	ターン終了時、自身含む味方全員は損傷している「はらわた」を修復してよい。
サブクラス		簡易修復 (調律)		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツを使用しても良い。
ポジション		不屈の心 (煉獄の檻)		オート	なし	自身	ターン終了時、煉獄に居るなら行動値がマイナスになっても最大行動値まで回復しても良い。
ポジション		鋼の意思 (敵は敵)		オート	なし	自身	自身に対する精神攻撃は判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
ポジション		鋼の精神 (血の涙)		オート	効果参照	自身	精神攻撃によって与えられる攻撃を無視しても良い。無視した狂気点1つにつき基本パーツ1つを損傷する。基本パーツが無い場合は使用不可。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンにつき何度でも使用可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3パーツを1つ獲得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		みんなダイヤモンド		アクション	12	効果参照	敵の攻撃を無視し、このマニューバは自分の心臓と、敵の心臓の両方にダメージを与える。敵の心臓を破壊すると自分の心臓も破壊される。敵の心臓を破壊した後はダメージを受けず、自分の心臓も破壊されない。
頭		落ち着いた会話 (ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の味方1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		素早い判断 (リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		硬化頭巾 (やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		お先に失礼します (よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし