キャラクター名: チルル

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	-30000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11		2	21	3
		敏捷度	16		2	26	4
体	9	筋力	6		2	17	2
		生命力	4		2	15	2
心	11	知力	5		2	18	3
		精神力	11		2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
フェアリーテイマー	8		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 11	10	10	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟