

キャラクター名 ヘクタール・P・コードウェル	プレイヤー名
---------------------------	--------

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オルクス		年齢	性別
オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	67
肉体	1	1	0	2		4	行動値	19
感覚	3	0	0	2		5	(非装備時)	19
精神	3	0	0	6		9	戦闘移動	24
社会	1	0	0	2		3	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	9		交渉		
回避	6		知覚			意志	7		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1							
効果: HP+Lv×30								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を1する(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《コンセントレイト: サラマンダー》のように設定して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
紅の刃	7	1	メジャーアクション	視界	-	<RC>		
効果: 「攻撃力: +[LV+1]」の射撃攻撃を行なう。								
ブラッドバーン	2	4	メジャーアクション	-	-	シンドローム	80%	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。ただし、あなたは5点のHPを消費する。								
不死不滅	1	4D10	オートアクション	至近	自身	自動成功	120%	
効果: 重圧を受けていても使用可能。あなたが戦闘不能となった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを[LV*10]まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
暗黒螺旋	1	3	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果: あなたが白兵攻撃に対してガードを行なう際に宣言する。あなたを攻撃してきたキャラクターに[LV*5]点のHPダメージを与える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
虚無の城壁	2	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功		
効果: そのラウンドの間、あなたの行なうガードのガード値を+[LV*3]する。								
セットバック	1	2	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果: 重圧を受けていても使用可能。あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。あなたの受けている暴走以外のバッドステータスをLV回復する。どのバッドステータスを回復するかはあなたが決定する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
歪みの領域	1	3	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果: あなたが射撃攻撃に対してガードを行なう際に宣言する。あなたを攻撃してきたキャラクターに[LV*5]点のHPダメージを与える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
復讐の領域	1	4D10	オートアクション	視界	単体	自動成功	120%	
効果: あなたにHPダメージを適用した直後に使用する。そのHPダメージをあなたに与えたキャラクターを対象とする。対象はあなたが受けたHPダメージと同じだけのHPダメージ(最大であなたの最大HPまで)を受ける。このエフェクトはあなたがカバリングした場合、使用できず、1シーンに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

Eロイス
 否定の壁 嫌悪 攻撃ヘタイタス使用した際、その効果を打ち消す。Eロイス2個分(2個分の表記がシナリオに書いてない)
 墜落の誘い 侵蝕率が99%以下の場合、衝動判定失敗で即座に100%になる Eロイス2個分
 歪んだ囁き 対象が取得しているロイスの感情を任意に書き換える

セットアッププロセスに《虚無の城壁》を使用する。そのラウンドの間、ガード値を+15する。
 メインプロセスではメジャーアクションではランダムなPCを対象としてコンボ「スカーレットダムネーション」を使用して攻撃する。
 攻撃に対してはガードを行う。攻撃に応じて《暗黒螺旋》《歪みの領域》を使用する。
 1シーンに1回《暗黒螺旋》を使用した攻撃でダメージを受けた場合、《フォームホール》を使用する。←ボスデータにはフォームホールがない?
 1シーンに1回《歪みの領域》を使用した攻撃でダメージを受けた場合、《復讐の領域》を使用する。
 HPが0になった場合、《不死不滅》を使用してHP30点で戦闘不能から回復する。

- ◆コンボデータ(侵蝕ボーナス適用済)
- ▼スカーレットダムネーション(245%)
- 《コンセントレイト: ブラム=ストーカー》+《紅の刃》+《ブラッドバーン》

RC単体視界14DX7+9 攻撃+22 装甲有効 HP-5消費