キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	解放	初期侵食率	18 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オーバーアクセル	1							
効果：								
拒絶領域	6							
効果：								
原初の紫　軍神の守り	1							
効果：								
魔王の外套	5							
効果：								
時の棺	1							
効果：								
グラビティガード	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

肉体埋められるワークスならなんでもいい
推奨ワークスはUGNチルドレンA
サンダーストーム、ハードボディ、オルフェウスリングなど、ガードに有用なエンブレムが習得できるため

ミドルでダメージ30点軽減、ガード値2d10
クライマックス120%でダメージ65点軽減、ガード値3d10
強い！
ついでに装甲が7ついてくる　最強！
ミドルでダメージを食らうことはほぼなし

クライマックスの戦い方は、
□戦闘開始時に侵食率を103%↑にする　だめだったらイベイジョン推奨
①セットアップで暴走
②1ラウンド目、ボスの攻撃に対して時の棺
③魔王の外套発動　あとは適当に……
即時の棺は味気ない？
蛇王の外套を羽織った者は感情が冷徹になるってことで

成長案
グラビティガード上げ
孤独の魔眼
セットバック