

キャラクター名 アーケルトゥス・ロイ・シュバリエリ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ティエンス	<b>種族特徴</b>	通じ合う意識		
<b>生まれ</b>	魔法戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	10	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	9	器用度	12	5		26	4	ファイター	10			
		敏捷度	8	1		18	3	ソーサラー	10			
<b>体</b>	11	筋力	6	11		28 + 2	5	スカウト	4			
		生命力	8	3		22	3	エンハンサー	2			
<b>心</b>	8	知力	12	4		24	4	アルケミスト	2			
		精神力	13	3		24	4	ライダー	8			

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p	魔動機文明語	○	○
マルチアクション	1-292p	魔法文明語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	妖精語	○	
なぎ払い	1-288p			
魔法拡大/数	1-289p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
騎獣強化	
高所攻撃	
威嚇	
人馬一体	
探索指令	
超高所攻撃	
HP強化	
ミラージュデイズ	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アラミドコート		5	+1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		ファイター		合計値	14 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー 飛行付与	2H	28		2d+ 14	10	16	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 14	4	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 7	2d+ 13	2d+ 14	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定 + 1
耳		
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時、その対象に命中+1 (失敗でもレベルがわかる)
首	熊の爪	マッスルベアーの効果 + 1
背中	英雄のマント	プレス系ダメージ (-2)
右手	マナリング	ダメージ魔法の魔法のダメージ + 1
腰	多機能ブラックベルト	防護点 + 1
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる。
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	壊すと14点増大

— その他メモ —

本名：アーケルトゥス・ロイ・シュバリエリ  
 宝玉の位置：右手の甲。普段は手袋で隠れている。  
 少し世間知らずでおバカな一面がある。

アーケの記憶は、10歳の時、コルガナ地方の廃村にて宝玉から目覚めたところから始まる。  
 通常、ティエンスという種族は自らの意思で仮死状態になることができる。しかし、何の障害が起こったのか、彼はその仮死状態になる前の記憶を失ってしまっていた。  
 自身に残された記憶は、アーケルトゥスという名前と年齢だけだった。  
 なぜ、という若さで仮死状態にならなければならなかったのか、自分がどういう気持ちで生きてきたのか、どこで生まれたのか、親は誰なのか、  
 何度考えても、どれほど考えようともその答えはでなかった。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉑  
    ㉕

