キャラクター名

ビラク

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート	参照		基本パーツ一つ破壊して行動、攻撃、切断判定を振り直して良い
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツひとつ取得
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵ダメ+1
サブクラス		精鋭兵(狂鬼)		オート			肉弾出目+1
				オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
頭		奮闘(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2 ロシェ。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	ダメージを与えた相手に肉弾2ダメ
胴		巨狼(にくへび)		アクション	3		肉弾2連撃2　攻撃判定において一回のみダイスふりなおし可
腕		隊長と副長の腕(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバをラピッドで使用
				オート			