キャラクター名: ホイソイ・グランパイプ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	135
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	0		大ゲンカをしたことがある		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	5			9	1
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	7			14	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
レンジャー	1		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食（一週間ぶん）	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険の目的:故郷を滅ぼされたので

人間で言うところの45歳くらい。

タスク
・プリーストの信仰神を決める
・こいつのキャラ設定考える

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟