キャラクター名

アビィ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
死去	
窓から	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チャンラン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、すべてのアクションマニューバのコストが−1される
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ＋1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
サブクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		人形		オート			たからもの
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何度でも使用してよい
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋1