キャラクター名

チャンラン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと…きっと希望なんて…あるわけがない。
蟲	そうだ、あなたは虫が嫌いだった。這い回る虫、飛び回る虫。あの生き物がとてつもなく嫌いで、呪わしくて。そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど、今は……。
死後の世界	あなたは死んだ、それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た…そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について俯瞰者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ
動く死体	あなたは誰かの死を悼む…目の前で死んでしまったあの人、誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを、その人の爪と歯が襲った。
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で…何があったのだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アビィ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを−1（最低0）する
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果1つを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所1つを選んで行う
胴		うじむし		オート			バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		たからもの		オート			可愛い衣装
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1