

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に装備した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		かばん		オート	なし	なし	いつの間にか持っていた誰かのかばん
				オート			
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	