

キャラクター名

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  |    |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 14 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 6  |

| 記憶のカケラ | 内容           |
|--------|--------------|
| 密室     | 引きこもり        |
| 窓から    | 窓の外にあった何か、憧れ |
|        |              |
|        |              |
|        |              |
|        |              |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 0  | 2  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |      |     |   |
|--------|----|--------|----|-------|------|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 無茶     |    | オート   | 効果参照 | 自身  | コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい                                   |
| メインクラス |    | 死神     |    | オート   | なし   | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい   |
| メインクラス |    | 災禍     |    | ダメージ  | 2    | 自身  | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない                        |
| サブクラス  |    | 失敗作    |    | オート   | なし   | 自身  | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する                     |
|        |    |        |    | オート   |      |     |   |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | リミッター  |    | オート   | なし   | 自身  | このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい、バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない |
| 頭      |    | おおあな   |    | ジャッジ  | 0    | 0~3 | あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1   |
| 頭      |    | ほとけかずら |    | ジャッジ  | 0    | 0   | 支援1か妨害1   |
|        |    |        |    | オート   |      |     |   |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | 日本刀    |    | アクション | 2    | 0   | 白兵攻撃1+切断  |
| 腕      |    | 鉄球鎖    |    | アクション | 2    | 0~1 | 白兵攻撃1+転倒  |
| 腕      |    | ぬいぐるみ  |    | オート   | なし   | なし  |   |
|        |    |        |    | オート   |      |     |   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 妨害 1  |
|        |    |        |    | オート   |      |     |   |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし   | なし  |   |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし   | なし  |   |