キャラクター名

コークリット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたの未練に狂気点1点加える。ダメージ+2
メインクラス		刹那		オート			バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
サブクラス		死に続け		ラピッド	００		損傷してる基本パーツ一つ修復する。
頭		カンフー		オート			最大行動値+１
腕		合金トランク		ダメージ			防御+１+「爆発」無効化
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目+１
胴		しんぞう		オート			最大行動値+１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋1
脚		たからもの		オート			金色のアンクレット