

キャラクター名 エメル・ヒュブノ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	53→54
冒険者Lv	16	経歴	< >		
経験点	29740		< >		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	3	24	4
		敏捷度	11		96	16
体	2	筋力	5		7	1
		生命力	9	60	71	11
心	14	知力	12	48	74 + 1	12
		精神力	8	34	4	60

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	レンジャー	9				
ソーサラー	16	セージ	11				
コンジャラー	16	エンハンサー	10				
プリースト/賢神キルヒア	10	デーモンルーラー	1				
フェアリーティマー	1	ウォーリーダー	8				
マジテック	1	ドルイド	1				
スカウト	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/すべて	1-290p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟A/スタッフ	1-281p
トレジャーハント	2120p	ダブルキャスト	2-234p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	16	28	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	manaコートプラス	1	8
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	28
			8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
加工：宿り木の棒杖				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	96 m	288 m

回避	防護点
2d+ 28	8

HP
134

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	31	魔動機術	1	14
操霊魔法	16	30	召異魔法	1	14
深智魔法	16	31			
神聖魔法	10	24			
妖精魔法	1	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 32

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 26

MP
200

装備品	説明
頭 名声の軍師徽章	(名誉50)
耳 ◇専用ラル=ヴェイネの金鎖	その他+1
顔 ◇ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4として判定する。
首 □□ツェリーニの調声器	(名誉20)
背中 ◇野状のラル=ヴェイネのDガブ	フード付(名誉20) 背中装飾品+1
右手 知性の指輪	
腰 多機能グリーンベルト	(名誉20) 腰装飾品+1。自然環境下状態になる。
足 ◇ラル=ヴェイネのガウツカ	魔力+1。足場が悪いことによる補正を受ける。
その他 幸運の羽	拾った。貫通突破を躲しやすくなる (P149)

装備品	説明
(専用発動体)	
専用賢神聖印	(名誉100)
左手 知性の指輪	
◇ラル=ヴェイネの練魔帯	

その他メモ	自動失敗チェック
< 種族特徴・強化 >	チェック
01: [暗視]	□□□□⑤
[剣の加護/優しき水] 水中でも地上と同じように一切の制限なく活動できます。水中にいるときでも1時間は息継ぎなしで活動できます。1時間水中にいた後は1分間の息継ぎが必要です。エルフは水中でも普通に発声できます。また、「毒」「病気属性」効果に対する生命精神抵抗判定に+2のボーナス修正を得ます。	□□□□⑩
06: 自身が片手で触れている仲間一人も、同様の効果を得ます (II 37)	□□□□⑮
11: 1時間水につかって休息することで6時間の睡眠を取った時と同様にHPMPを回復し、睡眠が不足することによる不利益を解消します。これは通常の睡眠による回復とは独立して別個に行えます。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
賢人会危機監視部 第部隊所属	□□□□㉓

キャラクター名 エメル・ヒュブノ プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○	○			
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆【ストロングブラッド】	
☆【ガゼルフット】	
☆【メディテーション】	
☆【ビートルスキン】	
☆【スフィクスルッジ】	
☆【ワイドウィング】	
☆【ケンタウロスレッグ】	
☆【ジャイアントアーム】	
☆【リカバリィ】	
☆△【ジプロフェシー】	
△【陣率：軍師の知略】	
☆【陣率：行使専心Ⅰ】	
☆【強靱なる丈陣】	
☆【強靱なる丈陣Ⅱ】	
☆【強靱なる丈陣Ⅲ】	
○【陣率：堅固なる布陣】	
○【陣率：掃討の勝鬨】	
☆【陣率：行使専心Ⅱ】	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ダガー」	20			《戦域魔導術アンナマリーア》	0
冒険者ランク「レイピア」	30	< 頑丈なランタン >	0	《戦域魔導術ベロニカ》	0
冒険者ランク「ブロードソード」	50	< 名声の軍師徽章 >	0	< ロッセリーニの調声器 >	0
冒険者ランク「グレートソード」	100	< 専用ラル=ヴェイネの金鎖 >	0	< ロッセリーニの魔導筆 >	0
冒険者ランク「フランベルジュ」	100	< 華美なる宝石飾り >	0		
冒険者ランク「センチネル」	200	< 専用聖印・賢神 >	0		
冒険者ランク「ハイペリオン」	200	< 専用発動体 >	0		
冒険者ランク「始まりの剣」	300				
冒険者ランク「始まりの剣★」	500	流派【古モルガナシオン王国式戦域魔導術】	0		

名誉点 所持 55 /合計 1555

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	強化費用5,000G引き券	○□□□□□
冒険者セット	スカウト用ツール	○□□□□□
化粧品セット	ロッセリーニの魔導筆	○□□□□□
着替えセット	ロッセリーニの魔導印	○□□□□□
素敵に変身リボン	受益者のシンボル	○□□□□□
4人用テント	リビルドx2	○□□□□□
頑丈なランタン	リビルド	○□□□□□
油	リビルド	○□□□□□
剥製x3	リビルド	○□□□□□
5000ゴールド	リビルド	○□□□□□
20,000ジンバブエドル		○□□□□□
		○□□□□□
保存食 × 7x2		○□□□□□
おいしい保存食x2		○□□□□□
酒の種 (10コ) x2		○□□□□□
超酒の種 (10粒)		○□□□□□
魔法瓶		○□□□□□
		○□□□□□
魔香のパイプ		○□□□□□
救命草x4		○□□□□□
魔香草x10		○□□□□□
救難草x2		○□□□□□
魔海草x3		○□□□□□
トリートポーション		○□□□□□
魔香水x15		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
マナチャージクリスタル 5点x50		○□□□□□
〃		○□□□□□
魔晶石 3点x6		○□□□□□
消魔の守護石 5点		○□□□□□
ぬいぐるみx10		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	44812	預金・借金
		G
		G