

キャラクター名 【紋章人形No.12R】ベレット・アイスナー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGN臨時支部長代理
	オプション		年齢	稼働：4年	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %	
出自	親の理解/父親	経験	UGNへの忠誠	邂逅	谷修成	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	6r+4	0	6		天帝の剣？
破天(80~100)	白兵	4r+4		25		侵蝕2+8 終末の炎→C:サラマンダー+炎の刃+クロスバースト HP5消費
覇天(↑100)	白兵	4r+4		46		侵蝕2+13 終末の炎→C:サラマンダー+炎の刃+クロスバースト+ジャイアントグロウス 範囲 HP5消費 シナリオ2回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
複製体	P	N			
父親/ジェラルト・アイスナー	P 信頼	N 不安			
谷修成	P 尊敬	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンソレイト:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV(下限7)								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV*2]								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	対決	80	
効果： 攻撃力+[LV*4]、ダイス-2個								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果： 攻撃力+[LV*5] 攻撃力と同値のHP消費								
ジャイアントグロウス	1	5	Xジャー	武器	範囲	対決	100	
効果： 白兵攻撃範囲化 攻撃力+2D シナリオLV回まで								
赤方偏移世界	1	2+2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 行動値+[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

異界の英雄のデータをインストールすることで彼らを現実世界に現界させる計画【紋章人形計画（プロジェクト・ファイアーエムブレム）】によって生み出された『紋章人形（エムブレム・シリーズ）』の一機で、『ベレット』のデータから生み出されたアンドロイド。外見も内面もほぼ完全にオリジナルを再現している。製造番号は12Rだが（Rはレギュラーを示す）、実のところ製造番号は生まれた順番と一致しておらず、実際にはロールアウトから4年ほど経過している古参機体。人間社会では非公式ながら出典で名字と提唱されている『アイスナー』姓を名乗り、外国人という設定を取る。蛇腹剣を用いた中距離戦闘を得意とする機体となっている。よく地方の支部に臨時支部長として駆り出されがち。UGNの中で一番、表情が読めない。

超火力だけど当たらない？ 仮組みだからいいんだよ（攻撃力侵蝕補正済み）