

キャラクター名
アイリ・メイズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	0		才能を絶賛されたことがある 世界を見るために		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			13	2
体	11	敏捷度	6			12	2
		筋力	2			13	2
心	13	生命力	2			13	2
		知力	10			23 + 2	4
		精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーティマー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	3	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
37

装備品	説明
頭 帽子	革製
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 宝石ケース	炎、光、闇、土の4種が装填
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

— その他メモ —

幼い頃、世界を旅する夢を見た。雪に覆われた巨大な山脈、荒れ果てた巨大な魔動機が転がっている街、多種多様、雑多な人々が行き交う港、広大な大海原。

それらの夢を自らの目で確かめてみたいと、彼女は冒険者になった。

幸いにもナイトメアの身ながら才能はあったらしく、幼い身ながら、妖精と友誼を交わし、操霊魔法も習り、斥候の技術も習った。

それらを持って世界を回るのが彼女の夢だ。

「よお、よろしく頼むぜえ...背が小さい...? んだてめえ...?」

正義のアルカナ

正義は冷静沈着、公正な判断を下すことができる、物事の正しいバランスを理解している。

正しく評価し結果を見据えることができるだろう。

もちろん、すべては原因となり、結果が存在する目の前の現実すべてに責任があり、答えが存在する、行った行動は自らが受け止める必要がある。良くも悪くもね。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉛

