

キャラクター名
アイリ・メイズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	500		才能を絶賛されたことがある		
		世界を見るために			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			18	3	フェンサー	1		
敏捷度	6			17 + 1	3	フェアリーテイマー	3		
筋力	3			16	2	スカウト	1		
生命力	2			15	2				
知力	11			17 + 2	3				
精神力	12			18	3				

魔法拡大/数	1-289p			p
武器習熟A/ソード	1-281p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	
フェンサー			4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	4	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 4	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭 帽子	革製
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足 宝石ケース	炎、光、闇、土の4種が装填
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ	自動失敗チェック
幼い頃、世界を旅する夢を見た。雪に覆われた巨大な山脈、荒れ果てた巨大な魔動機が転がっている街、多種多様、雑多な人々が行き交う港、広大な大海原。	□□□□⑤
それらの夢を自らの目で確かめてみたいと、彼女は冒険者になった。	□□□□⑩
幸いにもナイトメアの身ながら才能はあったらしく、幼い身ながら、妖精と友誼を交わし、操霊魔法も習り、斥候の技術も習った。	□□□□⑮
それらを持って世界を回るのが彼女の夢だ。	□□□□⑲
...なお、金槌。	□□□□⑳
「よお、よろしく頼むぜえ...背が小さい...? なんだてめえ...?」	□□□□㉑
正義のアルカナ	□□□□㉒
正義は冷静沈着、公正な判断を下すことができる、物事の正しいバランスを理解している。	□□□□㉓
正しく評価し結果を見据えることができるだろう。	□□□□㉔
もちろん、すべては原因となり、結果が存在する目の前の現実すべてに責任があり、答えが存在する、行った行動は自らが受け止めることが	□□□□㉕

