

キャラクター名  
アイリ・メイズ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	予知夢を見たことがある		
<b>経験点</b>	500		才能を絶賛されたことがある 世界を見るために		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			18	3
敏捷度	6			17 + 1	3
筋力	3			16	2
生命力	2			15	2
知力	11			17 + 1	3
精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	3		
スカウト	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟A/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー			合計値 4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 4	-1	4	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

装備品	説明
頭 帽子	革製
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足 宝石ケース	炎、光、闇、土の4種が装填
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

— その他メモ —

幼い頃、世界を旅する夢を見た。雪に覆われた巨大な山脈、荒れ果てた巨大な魔動機が転がっている街、多種多様、雑多な人々が行き交う港、広大な大海原。  
それらの夢を自らの目で確かめてみたいと、彼女は冒険者になった。  
幸いにもナイトメアの身ながら才能はあったらしく、幼い身ながら、妖精と友誼を交わし、操霊魔法も習り、斥候の技術も習った。それらを持って世界を回るのが彼女の夢だ。  
...なお、金槌。  
「よお、よろしく頼むぜえ...背が小さい...? なんだてめえ...?」  
正義のアルカナ  
正義は冷静沈着、公正な判断を下すことができる、物事の正しいバランスを理解している。  
正しく評価し結果を見据えることができるだろう。  
もちろん、すべては原因となり、結果が存在する目の前の現実すべてに責任があり、答えが存在する、行った行動は自らが受け止めることが

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉓  
□□□□㉕  
□□□□㉗

