キャラクター名: アイリ・メイズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	500		才能を絶賛されたことがある		
			世界を見るために		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	6			17 + 1	3
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	2			15	2
心	6	知力	11			17 + 1	3
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 4	-1	4	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰		
足	宝石ケース	炎、光、闇、土の4種が装填
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

幼い頃、世界を旅する夢を見た。雪に覆われた巨大な山脈、荒れ果てた巨大な魔動機が転がっている街、多種多様、雑多な人々が行き交う港、広大な大海原。
それらの夢を自らの目で確かめてみたいと、彼女は冒険者になった。
幸いにもナイトメアの身ながら才能はあったらしく、幼い身ながら、妖精と友誼を交わし、操霊魔法も嗜り、斥候の技術も嗜った。
それらを持って世界を回るのが彼女の夢だ。
...なお、金槌。
「？...どうしたの？」
正義のアルカナ
正義は冷静沈着、公正な判断を下すことができる、物事の正しいバランスを理解している。
正しく評価し結果を見据えることができるだろう。
もちろん、すべては原因となり、結果が存在する目の前の現実すべてに責任があり、答えが存在する、行った行動は自らが受け止めることが

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイリ・メイズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□

所持金	預金・借金
5 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0