キャラクター名	プレイヤー名
シリウス	

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	20
出自	犯罪者	**運命**	闘争
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	2	0	6	36 %
知	14	2	0	16	46 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	39
MP	62
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	3	38	3	10	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	39 %	9	10 %	8	1
総計(2)		19 %	0	3 %	38 %	7	10 %	8	1
総計(両)		19 %	0	3 %	39 %	9	10 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	2600	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
リーンフォース　雷・風	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
ステューパー	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃命中判定の直前に使用し、次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる。拡大不可						
フォアフロント	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ						
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							