キャラクター名
アキラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	紛失
出自（効果）	騎士			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	14	9	6	7	12	8
ボーナス	6	4	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	5	2	2	5	2

HP	57
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	5	0	5	7	13
スキル			1			11	10		
その他									
総計(右)			7	6	2	27	15	7	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 13		
最大重量： 36	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動		
効果： 行動を消費せずにカバーリングを行う。1メインプロセス1回。								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔防SL*3								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防SL*3								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 白兵攻撃を行う。物防魔防を0とみなしてダメージ算出。								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+1D。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動		
効果： 《カバーリング》と同時に使用。射程を20mに変更。1シーンSL回。								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動		
効果： 自身が物理攻撃を受けるダメージロールの直後に使用。ダメージに-[SL*3]する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限を【筋力基本値】*2に。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定の能力基本値に+3。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1。								
効果：								
効果：								
効果：								