

キャラクター名
アイリ・メイズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	500		才能を絶賛されたことがある 世界を見るために		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7		18	3
		敏捷度	7		18	3
体	13	筋力	2		15	2
		生命力	2		15	2
心	6	知力	11		17 + 1	3
		精神力	12		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	3		
スカウト	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟A/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー			7	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足	宝石ケース	炎、光、闇、土の4種が装填
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃、世界を旅する夢を見た。雪に覆われた巨大な山脈、荒れ果てた巨大な魔動機が転がっている街、多種多様、雑多な人々が行き交う港、広大な大海原。	□□□□⑤
それらの夢を自らの目で確かめてみたいと、彼女は冒険者になった。	□□□□⑩
幸いにもナイトメアの身ながら才能はあったらしく、幼い身ながら、妖精と友誼を交わし、操霊魔法も習り、斥候の技術も習った。	□□□□⑮
それらを持って世界を回るのが彼女の夢だ。	□□□□⑳
「こんにちは、どうぞよろしくお願いします。...え？背が小さい？うるさいですよ、そこ。」	□□□□㉓
正義のアルカナ	□□□□㉗
正義は冷静沈着、公正な判断を下すことができる、物事の正しいバランスを理解している。	□□□□㉙
正しく評価し結果を見据えることができるだろう。	□□□□㉛
もちろん、すべては原因となり、結果が存在する目の前の現実すべてに責任があり、答えが存在する、行った行動は自らが受け止めることが必要だ。良くも悪くもね。	□□□□㉝

