キャラクター名
ＮＺ・ヴァーミリオン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**	μ-NO.12-
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	15	0	0	15	45 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	33
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２	アイアンボルト					4			
防具	マント			1			1		1
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	39	0	8	15	0
アーツ									
その他									
総計(１)		17 %	0	9 %	39 %	4	9 %	15	1
総計(２)		17 %	0	9 %	39 %	4	9 %	15	1
総計(両)		17 %	0	9 %	39 %	8	9 %	15	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
チャージ	1/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果： 1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

旅人
直感
軽率