キャラクター名
エーリク

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	6	9	10	7	18	9
ボーナス	4	2	3	3	2	6	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	3	3	4	3	8	4

HP	43
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	楽器								
能力値			3	0	3	0	8	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	16	8	5	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 19	所持金： 205	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：リャナンシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定に+1D。								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動		
効果： 対象の受けるダメージを0に変更する。								
アンプロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動		
効果： 判定を呪歌判定で代用。1シーン1回。								
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果： 対象：範囲の呪歌と同時に使用し、対象：範囲（選択）に変更。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]回復。								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： 対象のHPを[3D+CL*2]回復。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌		
効果： 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
フェイバード	1	2	セットアップ	シーン	場面（選択）	魔術		
効果： 自身の取得している《フェイス：》の効果を自身以外の対象に適用する。《フェイス：》の効果は重複。シーン終了まで継続。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1D。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の【器用】判定に成功すると、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1に。対象は行動済みとなる。								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2。他の《フェイス：》を取得できない。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に+3。								
効果：								
効果：								