キャラクター名: 泉 紫穂

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	オーヴァード高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	有名人	経験	スパイ	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識： 医学	2		情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ：ｱﾌﾞﾘﾙﾄﾞｯｸﾞ	1		情報： FH	6	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薙刀（混沌なる者の槍）	白兵	8r+4	4	12		2種以上のシンドロームエフェクト組み合わせで、判定+3D
コンボ:とぉぉおおぉお～っ	白兵	8r+4	無効	右記		メモ参照。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
守護者の手袋					カバーリング時のガード値+3

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：希望の星	P －	N －		
上司：泉 重義	P 信頼	N 食傷		
相棒：烏野 一真	P 誠意	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異形の転身	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動(離脱可)							
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	CL値-Lv							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃+(LV+1)D							
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果：	ガード×、カバーも。装甲無視。シナリオLv回							
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲選択	対決	100%	
効果：	範囲選択にし、攻撃力を+2D。シナリオLv回							
武器：混沌なる者の槍	2	-	-	-	-	-	-	
効果：	武器参照							
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	【行動値】+(Lv*4)							
スパークウェッジ	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	命中で、自分以外対象に含む攻撃時に、(Lv*3)点のHPダメ。自分以外に攻撃orシーン終了まで持続。							
メモリー：両親	1	-	-	-	-	-	-	
効果：	感情：幸福感							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング。1回/メインプロセス							
メモリー：泉 重義	1	-	-	-	-	-	-	
効果：	感情：純愛							
タッピング＆オンエア	1	1	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果：	無線や電波を傍受する。							
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	自らを最も適した姿に変化させる。							

■戦闘データ■
詳しくはエフェクトを参照。
100%未満では単体に対しての装甲、ガード無視攻撃の攻撃を行う。
100%以上になると、槍に対しレネゲイドをさらに込め、槍からより広範囲に放電させつつ薙ぎ払う。
なお、武器はヒューマンリレーションP86（混沌なる者の槍）を使用予定。イメージとしては「槍」ではなく「薙刀」がいいです…（小声）

【命中】
100↓:8D + 4D + 3D + 侵蝕率 + (5-2)
100↑:8D + 5D + 3D + 侵蝕率 + (5-2)

【攻撃力】
12+2D

■概要
ダブルクロスキャンペーン『アナザー』キャラ。
父代わりの支部長が盾、とのことなので、矛となるようなキャラをイメージ。近接範囲の白兵型。
やや暑苦しいお嬢様。脳筋。コードネームの由来は、踊るように薙刀を振るう様が普段とは想像もつかないもので、まるで狂気に満ちているように見えることから。

■生い立ち

キャラクター名
泉 紫穂

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セキュリティカット	1	1	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：	セキュリティやロックを解除							
効果：								
効果：								
効果：