

キャラクター名  
泉 紫穂

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	オーヴァード高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34	%
出自	有名人	経験	スパイ	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識: 医学	2		情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識: 知覚(非装備)	1		情報: FH	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薙刀(混沌なる者の槍)	白兵	8r+4	4	12		2種以上のシンドロームエフェクト組み合わせで、判定+3D
コンボ:とぉおおおお〜っ	白兵	8r+4	無効	右記		メモ参照。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
守護者の手袋					カバーリング時のガード値+3

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
Dロイス: 希望の星P	-	N -	
上司: 泉 重義 P	信頼	N 食傷	
相棒: 烏野 一真 P	誠意	N 悔悟	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	4	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の転身	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動(離脱可)							
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	CL値-Lv							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	白兵攻撃+(LV+1)D							
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果:	ガード×、カバーも。装甲無視。シナリオLv回							
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲選択	対決	100%	
効果:	範囲選択にし、攻撃力を+2D。シナリオLv回							
武器: 混沌なる者の槍	2	-	-	-	-	-	-	
効果:	武器参照							
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+(Lv*4)							
スパークウェッジ	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	命中で、自分以外対象に含む攻撃時に、(Lv*3)点のHPダメ。自分以外に攻撃orシーン終了まで持続。							
メモリー: 両親	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	感情: 幸福感							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング。1回/メインプロセス							
メモリー: 泉 重義	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	感情: 純愛							
タッピング&オンエア	1	1	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果:	無線や電波を傍受する。							
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	自らを最も適した姿に変化させる。							

■戦闘データ■  
 詳しくはエフェクトを参照。  
 100%未満では単体に対しての装甲、ガード無視攻撃の攻撃を行う。  
 100%以上になると、槍に対しネゲイドをさらに込め、槍からより広範囲に放电させつつ薙ぎ払う。  
 なお、武器はヒューマンリレーションP86(混沌なる者の槍)を使用予定。イメージとしては「槍」ではなく「薙刀」がいいです…(小声)

【命中】  
 100↓:8D + 4D + 3D + 侵蝕率 + (5-2)  
 100↑:8D + 5D + 3D + 侵蝕率 + (5-2)

【攻撃力】  
 12+2D

■概要  
 ダブルクロスキャンペーン『アナザー』キャラ。  
 父代わりの支部長が盾、とのことなので、矛となるようなキャラをイメージ。近接範囲の白兵型。  
 やや暑苦しいお嬢様。脳筋。コードネームの由来は、踊るように薙刀を振る様が普段とは想像もつかないもので、まるで狂気に満ちているように見えることから。

■生命立ち

