キャラクター名
チズル（千寿留）

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	11
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	レムレス（エルダナーン）			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	7	23	18	39	3
ボーナス	3	2	2	7	6	13	1
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	10	8	15	2

HP	95
MP	159
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	大地のローブ					5			
補助	サーコート					3			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	15	10	8
スキル				1					
その他									
総計(右)			1	3	2	11	15	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	ランチボックス
ベルトポーチ	ハイMPポーション
ハイMPポーション	ポーションホルダー
ハイMPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	小道具入れ
ハイHPポーション	EXHPポーション
毒消し	クランシンボル
毒消し	ミラルダの料理のレシピ
冒険者セット	かじつ×
キャップライト	やさい×4
ハイMPポーション	にく×1

現在重量：	24		
最大重量：	34	所持金： 930	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★		メイキング					
効果： レムレス以外の「タイミング：メイキング」スキルを取得する。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フォティテュード	1		メイキング					
効果： 精神基本値+3								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2d6+5点風属性魔法ダメージ								
エアリアルセイバー	2		パッシブ					
効果： 風属性魔法攻撃のダメージにSL×4								
ディスターブイメージ	2	-	判定の直前	10m	単体	自動成功	シナSL回	
効果： 判定に-1Dする。「分類：植物、アンデッド、機械」以外に対してのみ有効。								
イメージマジック	1	4	効果		自身	自動成功		
効果：「分類：魔術」のスキルと同時に使用。そのスキルを「分類：魔術（幻）」に変更し、ダメージを+2Dする。この効果を使用した魔術は「分類：植物、アンデッド、機械」以外に対してのみ有効。								
ファイナルイリュージョン	5		効果		自身	自動成功	シナSL回	
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1D。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：								
リゼントメント	1		効果		自身	自動成功	シナ1回	
効果： 対象を「単体＊」にしてダメージに+（CL×10）する								
マジックフォージ	2	3	ダメージロール直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージに+SL×2Dする。								
リアリスティックイメージ	1		パッシブ		自身			
効果： 「分類：魔術（幻）」の効果があらゆるエネミーに対して有効になる								
イリュージョンマスター	1		パッシブ」		自身			
効果： 「分類：魔術（幻）」の魔術判定を精神で行う								
サモンアラクネ	3	9	ダメージロール直後	20m	範囲（選択）	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージに-SLDする。								

分類：アンデッド
シナリオ効果：HP+20、MP+20、フェイト+2
使い魔1：狼（青毛）
使い魔2：孔雀（碧色）
勇者の証（心）：能力基本値に+CLする。内訳知力+1、精神+10

判定等
攻撃（スペシャリスト無し）：6d6+17：8d6+34

攻撃（スペシャリストあり）：7d6+17：9d6+34

アニムスに持たせていた分のポーションからハイMP3本、毒消し1本

キャラクター名
チズル（千寿留）

プレイヤー名

所持品			
使い魔：精神			
ルビー×0			
エメラルド×0			
サファイア×0			
トパーズ×0			
ダイヤモンド×0			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ヒヒイロカネ			
高級サファイア			
変異エメラルド			
変異ダイヤモンド×2			
使い魔：知力			
変異トパーズ×2			
勇者の証：心			
魔石カードA：赤×1			
魔石カードA：緑×0			
魔石カードA：青×1			
魔石カードA：黄×5			
魔石カードA：白黒×1			
アレキサンドライトトパーズ×0			
アレキサンドライトダイヤモンド			
劣化ダイアモンド			
魔石カードB：白黒×0			
劣化トパーズ			
魔石カードB：黄×1			
劣化ヒヒイロカネ×1			
上等ヒヒイロカネ×2			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
耐毒符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果：使い魔をSL個取得。								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果：								
グレートサモナー	1		パッシブ		自身			
効果：ダイスで効果を求めるサモナーのスキルの効果に+1D								
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：2d6+20点風属性魔法ダメージ								
チートマジック	1	8	ムーブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：対象をSL+1以下のエンゲージに変更する								
エンチャントウェポン：闇	1	10	メジャー	20m	10	魔術		
効果：武器攻撃を闇属性魔法ダメージに変更し、その武器攻撃に対するリアクションに-1Dする								
チャージマジック	1		クリンナップ			自動	シナ1回	
効果：リゼントメントの使用回数を1回復する								
マスターマジック	1		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃のダメージに+SL×5する								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果：エネミー識別+1D								
サクセション	1		アイテム					
効果：プリプレイで武器または防具を一つ選択する。								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：シナリオ開始時にMPポーションを5つ取得する、またはハイMPポーションを2つ取得する								
スペシャリストⅠ：風	1	フェイト1点	戦闘前		自身	自動成功		
効果：風属性の魔法攻撃ダメージに+1D								
スペシャリストⅡ：風	1	フェイト1点	スペシャリストⅠ		自身	自動		
効果：風属性の魔法攻撃の命中に+1D								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：所持重量を筋力×2で計算する								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：精神基本値に+3								
マイニング	1		パッシブ		自身			
効果：								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：筋力基本値に+3								
ウォーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：								
フックダウン	1		クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果：ポーションを1個使用する								
効果：								
効果：								