

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ妖精			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	隠れ里			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	6	12	14	10	10	8
ボーナス	2	2	4	4	3	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	5	6	4	4	2

HP	36
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	5	5	4	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション×6	
HPポーション	
冒険者セット	
野菜	
果実	

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 2780
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定直後	20	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 判定に-3する。								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1D。ダ×2d+5								
コンシールアタック	2	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 隠密状態のとき命中+1Dダメージ(SL)D								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1d								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 移動力+SL×5 クリティカルでコスト0								
マジックフォージ	1		DR直前		自身	自動成功	1シーン1回	
効果: DRにSL×2する								
エアリアルセイバー	1		パッシヴ		自身			
効果: 風魔法ダ×SL×4								
シックスセンス	1		パッシヴ					
効果: 奇襲攻撃の判定に-1dされない								
飛行能力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

魔術の命中判定+1d
 魔術のダメージ判定+4d+グリモア+1