

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
70 - 亡者	どこだろう。追いかけてくれる。悲鳴を上げて、貴方は哀れ、死者の手で生きてまきまきちぎられてバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが貴方の体をバラバラに。
73 - 動く死体	貴方は誰かの死を憐む、目の前で死んでしまったあの人の。誰かは思い出せないあの人の。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思った貴方を、貴方の体を滅茶苦茶に。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦場への執着(加速する狂気)		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみに使用可。「全体攻撃」の効果を得る。
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
頭		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1