

キャラクター名 アザリオ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある		
経験点	460		引きこもっていた時期がある 生き返ったに知り合いがいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			14	2				
体	12	敏捷度	11	1		19	3	プリースト	3		
		筋力	6			18	3	セージ	1		
心	9	生命力	5	1		18	3				
		知力	11			20	3				
		精神力	12			21	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
防具習熟A/金属鎧	1-282p	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	1-289p	汎用蛮族語		○
	p	魔神語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
所持品	名譽点 所持 0 /合計 0		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	18	-1	6
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バトルアックス	1H両	16		2d+ 0	11	0	21											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)	_____	○□□○□□
保存食x3		_____	○□□○□□
冒険者セット		_____	○□□○□□
_____		_____	○□□○□□
_____		_____	○□□○□□
_____		_____	○□□○□□
_____		_____	○□□○□□
所持金	1370	預金・借金	G _____

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 3	9	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	30	

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗チェック
所持品 破壊の魔剣『レーギャルン』 腕輪の形をした魔剣。	□□□□⑤
効果 腕輪を起点に爆破を行い対象にダメージを与えるが、至近距離での爆破は使用者にも軽減することのできないダメージをもたらします。爆破の威力を上昇させる場合、自身対するダメージも上昇します。	□□□□⑩
射程:接触 / 威力:自身に与えた確定ダメージ*5/c値10/確定ダメージ 構造物に対して使用する場合C値を8として扱う	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉒
	□□□□㉔
	□□□□㉖