

キャラクター名 クラール

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	前科者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	15	6	14	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	3

HP	52
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	9
スキル	スペシャライズ:弓 ハンティングアイ スピードショット		2	5				3	
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)					6	12	2	12	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
羅針盤	
望遠鏡	
ポーションポルダール	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 7

最大重量: 10

所持金: 1185

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。Cr:ダイス増								
スペシャライズ:弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定、ダメージに[+SL]する(反映済)								
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+1D(反映済)								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージに【+感知】する。								
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: [HP]を[CL*10]回復し、バッドステータスを解除する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【回避】判定+1D(反映済)								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が[タイミング:パッシブ、アイテム]以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了となる。コストなどは使用したことになる。								
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージに+3する。								
ホークアイ	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。移動を行うかシーン終了まで持続。								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓: 装填・電撃装填	
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の時、「行動修正:±0」に変更する								
ブービートラップ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 使用時にバッドステータスをひとつ選択して発動。武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。効果強度がある場合1とする。この効果はメインプロセス終了まで続く。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D(反映済)。トラップ感知に失敗してもトラップが発動しなくなる。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密状態の相手を発見する、あるいは隠密状態の自身を発見しようとする【感知】判定の対決に+1D								
ハンティング	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果: シーン終了時に行う。[HP]を[2D+(CL*2)]回復する。								

羅針盤
パッシブ。所有者が行う海のシーンへの登場判定が+1する。

望遠鏡
パッシブ。所有者が遠くを確認する【感知】判定に+1Dし、リアクション判定に-1Dする。ラウンド終了まで継続。

口数が少なめな黒兎のヴァーナ。
コミュニケーションが苦手というわけではないものの、自分からは率先して会話したがない。
罪を犯したという両親と物心つく前に離れている為、家族の愛情というものを知らない。
冒険者としての生活を送るまでは、自身の境遇からひとつの環境にとどまらない生活を送っていた。
ある日、お腹を空かせて森で狩りを行っていたところ、女神の声を聴き、冒険者になることを決意。
それ以降、困った人を助ける冒険者として活動することになった。

弓の実力に長けていて、とっさの判断で敵に対応することが得意。
大きい耳を触られるとびっくりする。
お風呂好きで、冒険の後にはゆったりと湯船に浸かることも。
甘えることが上手ではないし、褒められると照れてしまう性質がある。

【台詞サンプル】
「……ここは対応できるよ」
「狙撃つのは、得意だから」
「帰ったらのんびりお風呂に入りたいな……」
「野菜、好きだよ？ さっぱりしたものが好き」

