

キャラクター名
八代 雄介

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %	
出自	政治権力	経験	恋	邂逅	忘却:アルフレッド・J・コードウェル	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	1			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手 (完全獣化中)	白兵	5r+4	0	6		完全獣化中のみ適用。
// (100%)	白兵	5r+4	0	8		要100%。
基本コンボ	白兵	9r+4		14		1+2+3。侵食値7。C値8。
// (60%)	白兵	10r+4		14		要60%。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
遺産【戦士の力】	
バイク	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス【遺産継承者】	P	N		
アルフレッド・J・コードウェル:表・恐怖	P 好奇心	N 恐怖		
篠原ゆかり:表・有為	P 有為	N 不安		
凜遠彩希:表・慕情	P 慕情	N 不安		
矢神秀人:表・友情	P 友情	N 食傷		
カロン	P 尊敬	N 疎外感		
“シユーラ・ヴァラ”矢神秀人	P 友情	N 憤懣		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体を使用した判定ダイス+[Lv+2]。素手以外使用不可能。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[Lv*2]。								
1:コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv。								
2:電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]。HPを1D点失う。								
3:炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]。								
4:マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv*10]。判定ダイス-5。								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 垂直のビルの壁面や水面であろうと走り抜けられる。								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 通常の炎や寒さからダメージを受けなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

八代 (やしろ) 雄介 (ゆうすけ)

女子力: 15
好きなもの: 家族、友達、バイク、ゲーム、料理
嫌いなもの: 意地悪なやつ、人を傷付けるやつ

高校二年生の男子。特別真面目なわけでないが、不良などは程遠く運動が得意で勉強はまあ怒られない程度に頑張る系の普通の男子。ただ少し熱が入りやすい性質で、集中力に繋がるものの視野が狭くなるのが欠点。

母と父、現在大学生の姉との四大家族で姉弟仲はまあ普通といった割と一般的な家庭で育っていて、最近貯めたバイト代で買ったバイクを乗るのを楽しみにしている。尚、バイクは父が昔乗っていた時の話を聞いて憧れたのがきっかけ。母は危ないからと心配しているが、活動的なのはいいことかと認めてくれている。

ただ一般的と言っても父は政治家のため、少し一般家庭とは違う考え方や知識は持っている。きっと全部は救えない。そんなヒーローはいない、なれない。だから救えるものだけでも救いたい。父の活動を見て、その程度には善人の考え方をしている。

本人は忘れてるが、アルフレッド・J・コードウェルと会ったことがある。とはいえ、一方的なものだったと思うし、何かされたのかも覚えてはいない。

・遺産アイテム 戦士の力