

キャラクター名
小紅(コベニ)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	3		22 + 2	4
敏捷度	12	6		27	4
筋力	10			15	2
生命力	3	4		12	2
知力	9		2	18	3
精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8						
マジテック	8						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ターゲッティング	1-280p			p	p
武器習熟A/ガン	1-281p		★	p	p
MP軽減/マジテック	1-283p			p	p
射手の体術	2-227p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	二重着物：梅		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノツチ(魔法の武器化)	2H	12	1	2d+ 13	10	14											
<small>ヒノモト武器：装填3、射程30m ★魔法の武器化(命中+1)/1200+5000G</small>																	
チグサ	1H投	3		2d+ 12	10	12	4										
<small>ヒノモト武器：脇差B 所持：10(×60G)本</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+ 13	4	36	魔動機術	8	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/×	2d+	0	42							

装備品	説明
頭	マギスフィア(小)
耳	マギスフィア(小)
顔	マギスフィア(小)
首	マギスフィア(小)
背中	ウェポンホルダー
右手	器用の腕輪
腰	アルケミーキット
足	バレットポーチ 弾丸24発収納可。21発+活性弾3発 その他マギスフィア(中)

装備品	説明
左手	器用の指輪

— その他メモ —

なんと空だって飛べちゃいます！！

4/6 合戦卓()テストプレイ使用キャラクター (GM・おちゃ PL・きろぐらむ だいは まみや /敬称略)

==□=====□

・基本的には補助動作でリロード(ヒノモト/絡繰り技能)しながら、バレット攻撃。
 ・合戦卓では前エリアに《シヨットガン・バレット》・移動時には投擲攻撃。で雑兵を倒す動き。
 ・回復 ヒールスプレー。ピンチ時にはヒールスプレー+《ヒーリングバレット》。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉚
□□□□㉜

