

キャラクター名
ビリー・H・ヨネクラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った 大切な約束をしている		
経験点	1000		始まりの剣を求めている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			12	2	グラップラー	2		
敏捷度	4			8	1	フェアリーティマー	1				
体	12	筋力	12			24	4				
		生命力	4			16	2				
心	5	知力	7			12	2				
		精神力	7			12	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p	p
		投げ攻撃	225 p	p
		武器習熟A/格闘	1B31 p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中率	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	3	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中率	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー	1H#	5	-1	2d+	3	10	7	20									
グラップラー専用、キック強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
宝石(予備)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	130 G	預金・借金	490 G
-----	-------	-------	-------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 4	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+	0	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	宝石 妖精魔法の発動体L1
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石 妖精魔法の発動体L1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ビリーは世界平和を目指して戦う歪みねえ冒険者である。彼の出身であるガチムチ族はルキスラ帝国の森林地帯にすむ部族で、住民は揃って屈強な肉体を持ち、森の妖精と調和を保ち生活している。

彼らは妖精哲学と呼ばれる土着信仰を有しており、特に

- ・だらしねえという、戒めの心
- ・歪みねえという、賛美の心
- ・仕方ないという、許容の心

に代表される妖精三信は優れた思想であるとして一部のセージが研究の対称にしている。

上記哲学が表す通り秩序を重んじる一族であり、総じて蛮族との争いで荒廃した現代を「だらしねえ時代」としている。

その為、部族の男たちは成長すると始まりの剣を求めて旅立ち、世界を先史時代のような「歪みねえ時代」にするべく方法を模索するのである。

自動失敗チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□⑳

○□□□㉒

○□□□㉔

○□□□㉖

○□□□㉘